



CREAT PER

Eric González



CONTINGUT DEL JOC

- 52 Cartes de Tòtems
- 2 Cartes de Resum
- Manual d'Instruccions

• COM JUGAR • MORE LANGUAGES



Traducció al Valencià - Carme Martínez Ferris

Queda prohibida la reproducció total o parcial, modificació, distribució, venda per separat o qualsevol ús comercial d'aquest producte sense l'autorització expressa i per escrit de Runestone Games.



info@runestonegames.com
www.runestonegames.com

Tots els drets reservats ©

ANATOMIA DELS TÒTEMS

El nombre que apareix en les cartes és el **nivell de poder** del Tòtem, sent **1** el nivell de poder més baix i **13** el més alt.

Les cartes de **l'1 al 9** aniran acompanyades d'una **icona** situada sota el nivell del poder. Això **representarà l'habilitat de la carta** i cada habilitat està associada a un color.



HABILITATS DELS TÒTEMS

Les habilitats de les cartes **s'activen una única vegada quan ataquen o defensen amb èxit**. Per a saber que l'habilitat d'un Tòtem ha estat **activada** o **anul·lada**, la carta es posarà en **horitzontal**.

TERMES

• Descobrir

- Els Tòtems que estan boca avall en la zona de joc, estan ocults. **L'acció de donar-los la volta, es diu descobrir**. Els Tòtems que han estat **descoberts** es **queden fixos en la zona de joc**, fins a ser derrotats.

HABILITAT - L'ESPASA

Indica que aquest Tòtem es pot jugar al costat d'un altre qualsevol de la teva mà **durant un atac**, per a **sumar els seus nivells de poder** i derrotar a un Tòtem que estigui defensant al jugador oponent. **L'habilitat de l'altre Tòtem amb el qual s'uneix, queda anul·lada**.



HABILITAT - L'ESCUT

Indica que quan aquest Tòtem està defensant i és descobert **té immunitat contra el primer atac**, sigui el que sigui el nivell de poder.



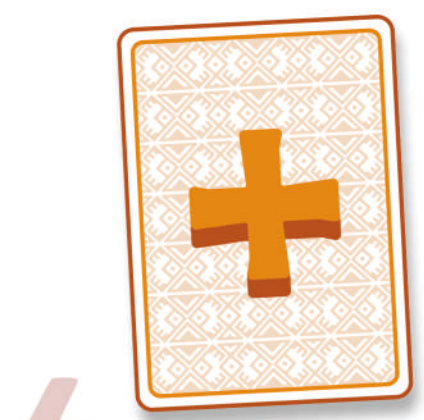
HABILITAT - L'ULL

Indica que aquest Tòtem **pot descobrir** un Tòtem que estigui defensant al jugador oponent, quan ataca o defensa amb èxit. **L'habilitat del Tòtem descobert queda anul·lada**.



HABILITAT - LA SUMA

Indica que aquest Tòtem et permet **robar una carta de la pila de Tòtems al moment**, quan ataca o defensa amb èxit i encara que no sigui el teu torn.



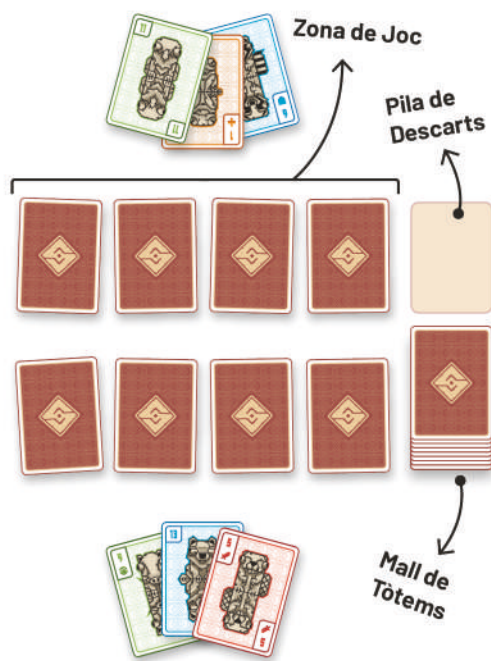
OBJECTIU DEL JOC

Derrotar tots els Tòtems de la zona de joc de l'altre jugador per a obtenir la victòria.

PREPARACIÓ DE LA PARTIDA

- Es decideix quin jugador comença aleatòriament.
- Es remena tota la pila de Tòtems i es reparteixen 7 cartes a cada jugador.
- Els jugadors trien 4 cartes de la seva mà i les col·loquen boca avall davant seva. **Aquesta serà la seva zona de joc i on col·locaran els Tòtems que defensen.** Les cartes que mantinguin en mà, s'usaran per a poder realitzar les diferents accions permeses durant els torns.
- El mall de Tòtems, serà **el mall de robatori** durant la partida i es deixarà en un costat de la zona de joc. **Adjacent a ell, es crearà la pila de descarts al llarg de la partida.**

Exemple de preparació de la partida



COM JUGAR?

La partida es **desenvolupa en torns**, en els quals cada jugador podrà realitzar diverses accions.

Els jugadors poden consultar els Tòtems de la seva zona de joc que estiguin sense descobrir, en qualsevol moment de la partida.

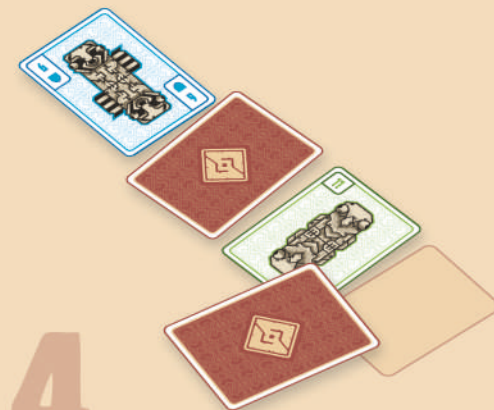
TORN DEL JUGADOR

- Comença **robant** 1 carta de la pila de Tòtems.
- Després el jugador **està obligat** a realitzar una de les següents 4 accions **abans d'acabar el seu torn**:



• ACCIÓ - REPOSAR

En cas de tenir menys de **4 Tòtems defensant**, es poden reposar. Per a això, el jugador triarà una de les cartes de Tòtem de la seva mà i la col·locarà boca avall en la seva zona de joc. Només es pot tenir un màxim de 4 Tòtems defensant alhora.



• ACCIÓ - ATACAR

Utilitzar una de les cartes de Tòtem **de la mà**, per a **atacar a un dels Tòtems que defensen al jugador oponent**.

Una vegada s'hagi triat el Tòtem que serà atacat, hi ha **dues coses a tenir en compte**:

- Si el Tòtem que defensa està boca baix, se li dona la volta i **queda descobert**.
- Si el Tòtem que defensa ja ha estat descobert, **només se li pot atacar amb cartes que tinguin un nivell de poder igual o superior**.



• ACCIÓ - INTERCANVI

Intercanviar un Tòtem de la zona de joc **que encara no hagi estat descobert**, per un altre de la mà.

• ACCIÓ - DESCART

Descartar una carta de la mà i **robar una altra** del mall de Tòtems.

• ABANS D'ACABAR EL TORN

Després de realitzar una d'aquestes accions, acabaria el torn, però abans, el jugador ha de comprovar si té **més de 6 cartes en mà**. En aquest cas, ha de descartar cartes fins a quedar-se amb un **màxim de 6**. **Després acabaria el torn**.



Poden succeir 2 situacions:

- En cas que el nivell de poder del Tòtem que ataca sigui **inferior** al nivell de poder del Tòtem que defensa, **el Tòtem que ataca es descarta** i el Tòtem que defensa es queda fix boca amunt i **activa la seva habilitat** (si la té) només la primera vegada que és atacada.
- En el cas contrari, que el nivell de poder del Tòtem que ataca sigui **igual o superior** al del Tòtem que defensa, el Tòtem que **ataca activa la seva habilitat** (si la té) i es descarten tots dos Tòtems.

Quan el jugador que ataca **gana l'atac**, té l'opció de **tornar a atacar una vegada més o passar torn**. En el cas de quedar-se sense cartes i tenir l'opció de tornar a atacar, robaria una carta i passaria el torn. ***No sé pot atacar més de dues vegades per torn.**

FI DE LA PARTIDA

• FINAL 1

El jugador que aconsegueixi **derrotar tots els Tòtems que defensen** al jugador oponent guanyarà la partida.

• FINAL 2

Quan s'acabi el mall de Tòtems. El jugador que robi l'última carta de la pila, **jugarà l'últim torn**. El jugador que tingui més Tòtems defensant gana la partida. En el cas de tenir el mateix nombre de Tòtems, es descobreixen tots i se sumen els nivells de poder. El jugador que tingui més nivell de poder guanya la partida.

- En el cas que els nivells de poder coincidissin, es consideraria un empat.

4

5

6